

審判員について(主審，線審の行い方)

主審

【試合前】

ネット高さ，シングルススティックの確認
スコアシートに必要事項を記入する。

【プレマッチミーティング(試合開始前の確認)】

選手の確認

- ・スコアシート記載事項に間違いはないか。記入されていない場合は必要事項を記入すること。

試合形式の確認

- ・1セットマッチ，8ゲームプロセット，3セットマッチ，6ゲーム先取，アドバンテージの有無など確認を行う。

コイントス(又はラケットによるトス)

- ・トスの勝者に何を選択するか決定させる。
(a) サーブまたはレシーブ (b) エンド
その後トスの敗者に残ったものを選択させる。

【試合開始】

主審のコールでゲームが始まる。

- ・サービスの「フォルト」，ショットの「アウト」のコールはボールが着地した瞬間に「直ちに」，「大きな声で」選手にわかるようにはっきりとコールすること。

主なコールの種類

フォルト(fault)

- ・サービスがサービスコートの外に落ちたとき。(ネットの時はいわないこと)
- ・セカンドサービスの時も同じコールである。コール後直ちにポイントをアナウンスする。(ダブルフォルトというコールはない！)

アウト(out)

- ・ネットを超えた打球がコートの外側に落ちるか，パーマネント・フィクスチャ(ポストやフェンスなど)やコート外の何かにノーバウンドでふれたとき。
- ・アウトのコールを早くしないこと。
(ボールがバウンドするまでコールしてはならない。)

ネット(net)

- ・サービスのボールがネット，センターベルト，バンド(ネット上部の白帯)にふれた後，レシーバー側へ落ちたとき。

スルー(through)

- ・打球がネットの穴を通り抜けた場合。

フット・フォールト

- ・サーバーが構えてからインパクトの瞬間までに
「歩行・走行によって位置が変わった」、
「ベースラインやセンターマークの仮想延長線上を踏んだ」、
「サイドラインの仮想延長線上を超えた」場合、サーバーがボールをインパクトした直後にコールする。

レット (l e t)

主審が何らかの原因によりプレイに支障をきたすと判断して、そのプレイを中断するとき

- ・「サービスレット」の場合
そのサービスのみやり直す。どのサービスをやり直すのかコールすること。
- ・「ポイントレット」の場合
すべてファーストサービスからやり直す。

ノット・アップ (n o t u p)

- ・プレーヤーが打つ意志を持って2バウンド以上で打ったボールがネットを超えたとき。

ファウル・ショット (f o u l s h o t)

- ・故意による2度打ち（偶然の2度打ちは失点とならずプレイを続行する。）
- ・ボールがネットを超える前に打ったとき（オーバーネット）
- ・ダブルスでパートナー同士が続けて打ったとき。

タッチ (t o u c h)

- ・インプレー中に身体、ラケット、着衣、持ち物がネット、ポスト、相手のコート内の地面にふれたとき。
- ・手から離れたラケットや脱げた帽子がネット等にふれたとき。

ヒンダランス (h i n d r a n c e)

- ・プレーヤーが相手を妨害したとき。
故意に行った場合・・・失点
無意識に行った場合・・・ポイントレット
インプレー中に大きな声を発した場合は妨害となり失点

コレクション (c o r r e c t i o n)

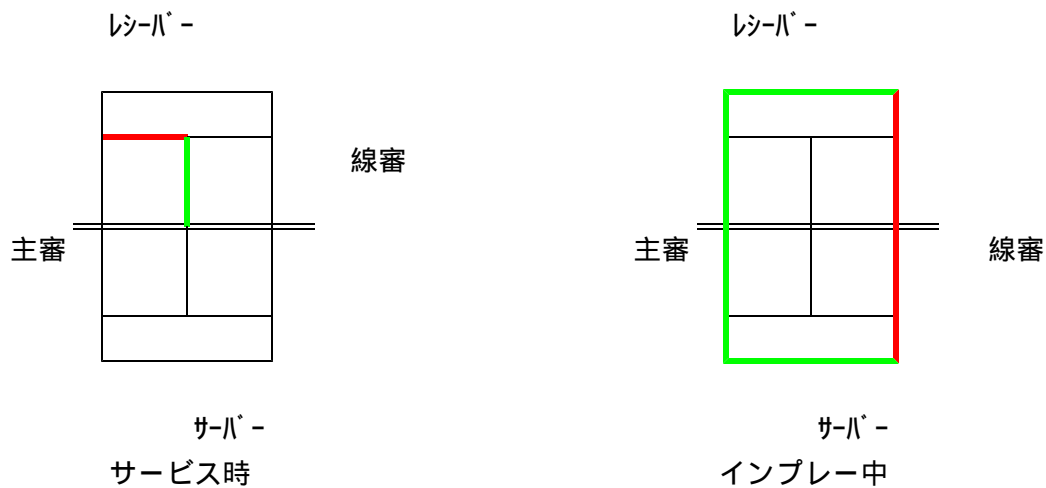
- ・主審が線審の「フォールト」や「アウト」のコールが明らかに誤りであると判断したとき。コールは「correction this ball was good ,Let」となりポイントレットとなる。
- ・線審が「グッド」（いわゆるイン）と判定しても、主審からみて明らかにアウト（フォールト）の場合、主審は直ちにアウト（フォールト）のコールを行う。

主審のみ，2 審制，3 審制，4 審制による審判の判定方法について

主審のみ・・・すべての判定について主審が権限を持つ。

2 審制・・・主審とサーブラインの線審で判定を行う。

線審はレシーバー側のサイドに立ち，サーブラインの判定のみを行い，判定後素早く中央に移動しサイドラインの判定を行う。(赤線部分) その他のラインはすべて主審が判定を行う。



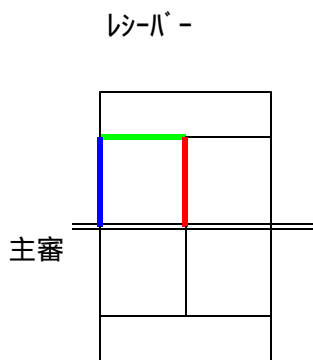
3 審制・・・主審とサイドラインの線審 2 名で判定を行う。

サーバー及びレシーバー側後ろに線審は位置する。

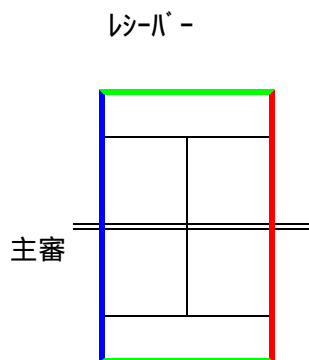
サービス時，レシーバー側の線審がセンターライン，サーバー側の線審が反対側のラインを見る。サーブ確認後サイドラインへ移動する。

その他のラインは主審が判定を行う。

(デュースコート側)

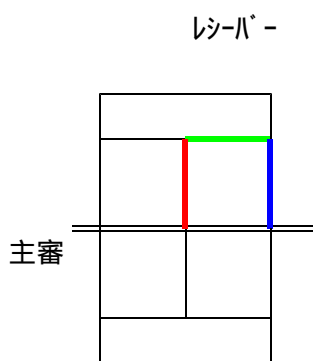


サービス時

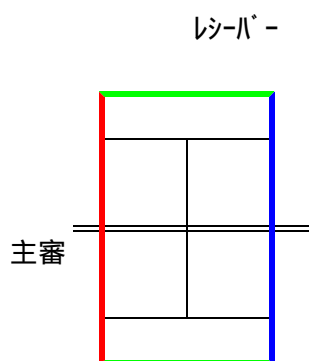


インプレー中

(アドバンテージコート側)



サービス時



インプレー中

4 審制・・・2 審制と3 審制をあわせた形で行う。

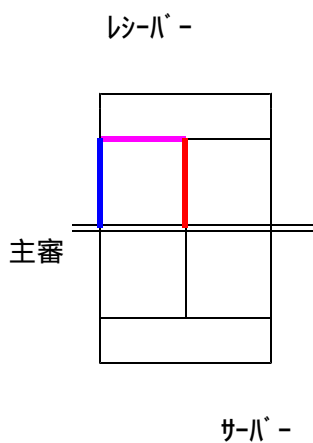
(主審, 線審はサイドライン2名, サービスライン1名)

動き方は2 審制, 3 審制と同様に行う。

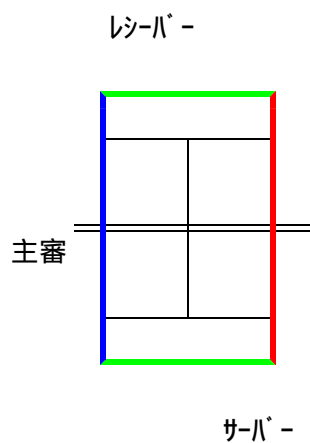
主審はサービス時, フットフォルトなど, 全体的によく見ておくこと。

ジャッジが明らかに間違っていると思った場合はオーバーコールを行うこと。

(デュースコート側)

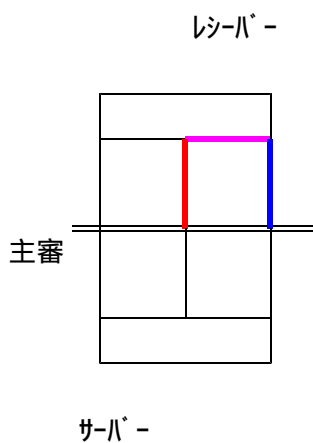


サービス時

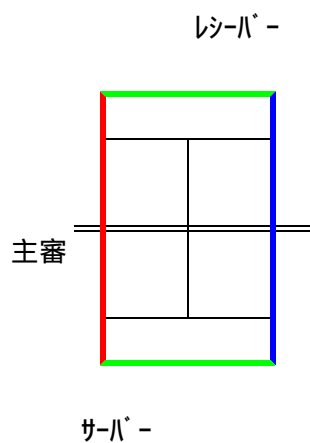


インプレー中

(アドバンテージコート側)



サービス時



インプレー中